



Manuel du travail non qualifié

Alors, tu as envie de planter des arbres.....	1
Être engagé (ignorez si vous l'avez déjà fait).....	3
Ques ce que j'ai besoin (d'acheter) pour aller planter....	5
La vie au camp.....	7
• Préparation.....	7
• Étiquette	8
• Partys.....	10
Donc, tu as envie de ball out.....	11
• Comment planter de beaux arbres.....	11
• Gestion des parcelles	13
• Gestion du temps	17
• Secrets professionnels	18
Est-ce que je me fais avoir ?	20
• Vol de salaire	20
• Droits des travailleurs	21
• Usines pour débutants (Rookie mills)	22
Dictionnaire des termes de planteur	23

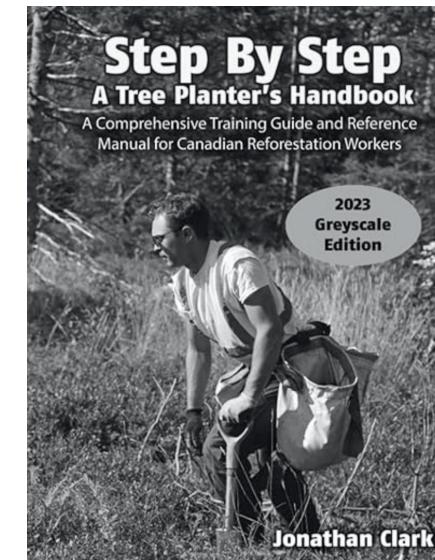
Alors, tu as envie de planter des arbres !

Pour info : ce secteur est incroyable. Si vous êtes engagé comme planteur d'arbres, dès le début de la saison, on s'attendra à ce que vous vous présentiez soit dans un camp isolé au milieu de nulle part, soit, si nécessaire, à un aéroport ou une gare routière éloignée, avec tout ce qu'il faut pour survivre quelques mois loin du reste de la civilisation. Vous n'avez probablement aucune idée de qui d'autre sera au camp ni de l'ambiance qui y règne, à part ce que vous a dit votre chef d'équipe, que vous n'avez probablement pas rencontré depuis votre embauche il y a quelques semaines ou quelques mois. Plutôt intimidant.

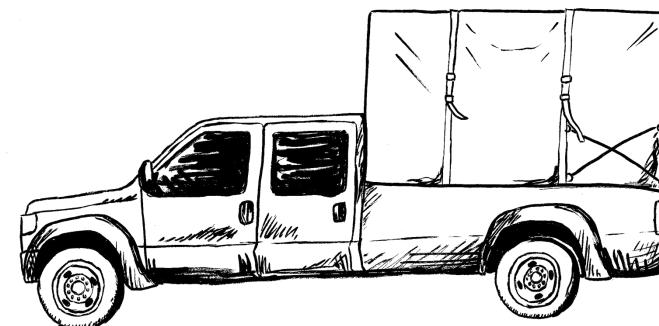
La meilleure manière d'aborder le sujet, c'est d'arriver avec peu ou pas d'attentes. Parfois, on arrive au camp et on se rend compte que c'est une vraie galère, et que la plupart des campeurs sont des personnes un peu grincheuses qui font ce boulot depuis plus longtemps qu'elles ne l'auraient souhaité. Au cas où on ne vous l'aurait pas déjà dit, planter est un travail vraiment, vraiment difficile. Que vous soyez préparé ou non, cela peut faire la différence entre vous épuiser et partir, ou bien persévérer et vivre un été incroyable et mémorable.

Parfois, la situation peut sembler vraiment difficile. Peut-être que vous pensez que planter n'est pas votre truc, et il n'y a pas de mal à ça, ce n'est pas fait pour tout le monde. Ou peut-être que l'entreprise pour laquelle vous travaillez est à chier. Nous espérons que ce petit zine vous aidera à voir si c'est le cas ou non, et comme il ne fait qu'une vingtaine de pages, vous pourriez même en lire un ou deux.

Ou, si vous êtes un nerd, vous pouvez plonger dans ce manuel de 466 pages.



Si tout se déroule comme prévu et que vous vous en sortez bien, planter des arbres est une aventure inoubliable. Vous rencontrerez des animaux sauvages, vous vous ferez de bon amis et, si tout va bien, vous rentrerez avec plein d'histoires captivantes et une jolie somme d'argent. Alors, c'est parti !



Être engagé (ignorez si vous l'avez déjà fait)

Le meilleur moyen d'obtenir un emploi est d'être recommandé par un ami qui a déjà fait au moins une saison. Idéalement, il pourra vous faire embaucher dans la même entreprise, ou même dans une autre. Commencer ce métier avec un ami, même si vous êtes tous les deux novices, est beaucoup plus agréable que de le faire tout seul !

Si vous ne connaissez personne qui a déjà planté des arbres et que vous avez décidé que c'était fait pour vous, le meilleur moyen de trouver un emploi est de rejoindre le plus grand groupe Facebook de planteurs d'arbres, King Kong Reforestation. Trouvez le groupe, rejoignez-le, envoyez un message aux recruteurs qui partagent des offres d'emploi ou publiez vous-même un message. Ajouter une photo est une super idée, et c'est encore mieux si vous êtes à l'extérieur et/ou si vous avez un chien (pas un chiot). Voici un exemple avec lequel vous pouvez vous amuser (essayez d'être sincère) :

- *Salut ! J'espère vraiment décrocher un job de planteur d'arbres cette année. Même si je n'ai jamais planté avant, je suis une personne très déterminée qui ne se laisse pas décourager facilement, et je suis persuadée que ce poste serait fait pour moi ! J'ai déjà eu d'autres emplois manuels, j'adore être à l'extérieur et j'ai envie de vivre une belle aventure cet été. Si vous êtes en train de recruter et que je semble correspondre à ce que vous cherchez, n'hésitez pas à m'envoyer un message privé ici ; je serais super contente de vous répondre. Merci !*



La période de recrutement s'étend habituellement de décembre jusqu'au début mars, mais il y a souvent des désistements, ce qui permet généralement d'être engagé jusqu'au début de la saison (fin avril). Certaines grandes entreprises (à lire : rookie mills) ont des méthodes de recrutement plus particulières, comme des portails d'embauche sur leurs sites internet, ce qui vous aide à les trouver en ligne. Quoi qu'il en soit, les réseaux sociaux sont tout aussi efficaces. Restez déterminé et vous devriez obtenir le poste.

Et puis, tout à coup, vous êtes engagé. Peut-être que c'est une discussion décontractée avec l'ami d'un ami, ou un coup de téléphone après quelques échanges d'e-mails ou une publication sur Facebook ; vous n'avez probablement même pas croisé ou rencontré la personne qui vous a engagé, mais vous êtes engagé ! Et maintenant ?

Ques ce que j'ai besoin (d'acheter) pour aller planter ?

Légende pour ces deux prochaines pages

- **Triffter le !**
 - *Magasin spécialisé (Surplus Herby's est sans doute votre meilleur choix)*
 - **Faites de ce poste une priorité dans votre budget.**
 - **Achetez-le à petit prix là où c'est possible (dollarama ou autre),**

Les fondations

- Vos habits, votre cell, votre chargeur, votre brosse à dents, etc.

Vie au camp :

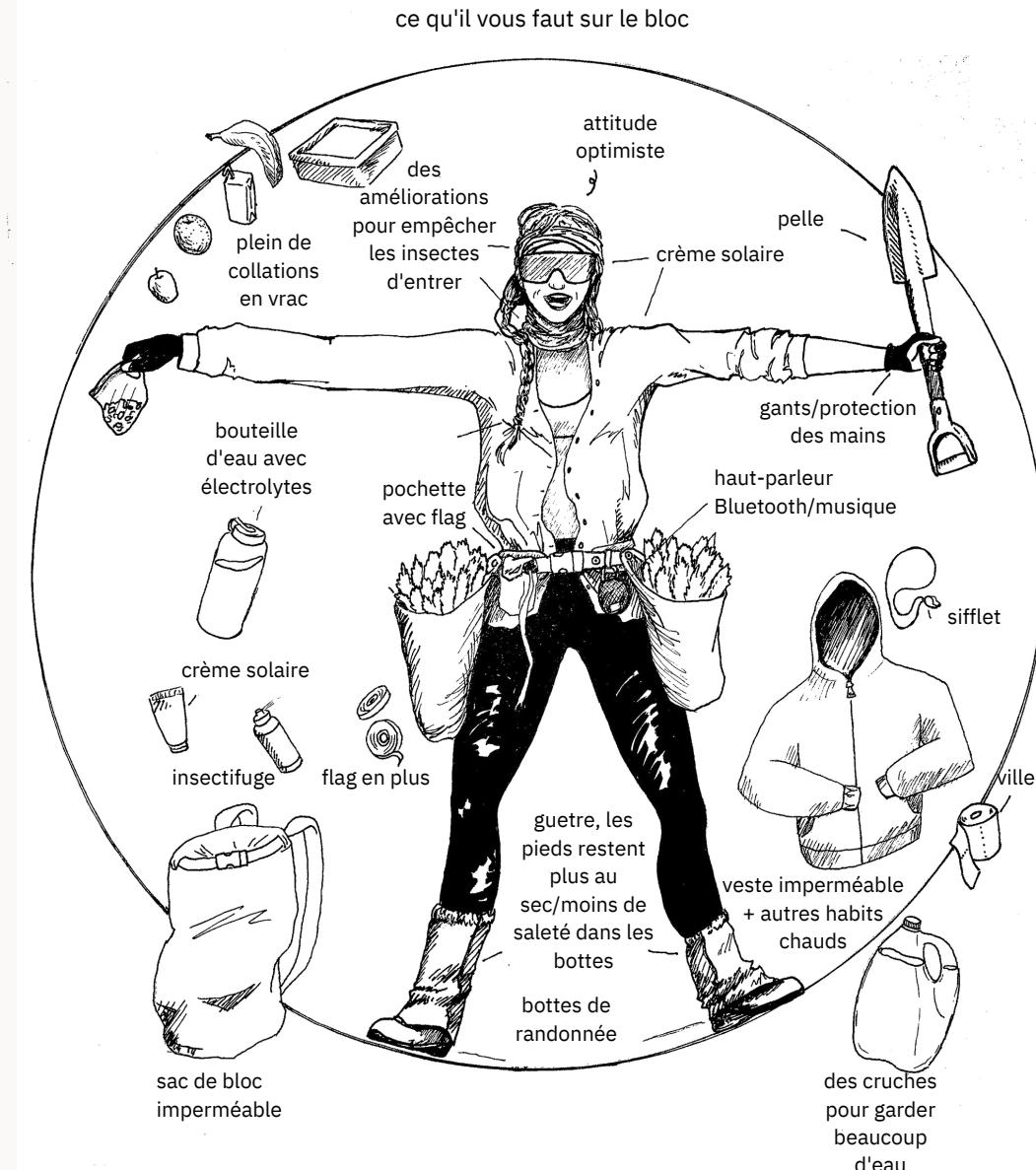
- Tente
 - Sac de couchage / couvertures douillettes

Le bloc

Lacets supplémentaires

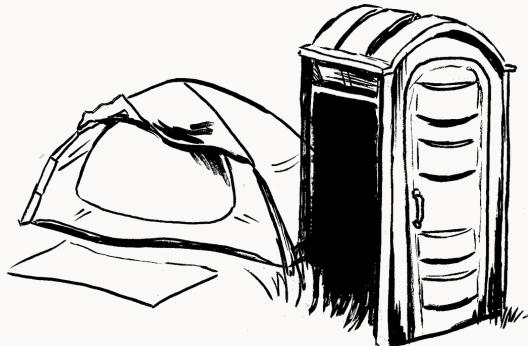
- Montre
 - Chaussettes en plus
 - Bloc-notes
 - Crayon
 - Bottes de travail
 - *Pelle*
 - *Sac de planteur*
 - **Chapeau de soleil**
 - *Gants (gants de travail, légers, 3-4 paires)*
 - **Chemises de travail(les chemises blanches à manches longues sont les plus adaptées)**
 - **Plusieurs collants et shorts -et/ou- plusieurs pantalons de style cargo**

BONUS : Thermos, duct tape, bâche + corde (pour votre tente), haut-parleur Bluetooth, bouillotte, livres, ordinateur portable, batterie externe, lampe de poche, lunettes de soleil, protège-chevilles/tibias en jean, buff (une écharpe souple en forme de tube), répulsif à insectes, adaptateur pour allume-cigarette (pour recharger vos affaires pendant les trajets en camion, surtout quand vous vous réveillez tard)



La vie au camp

La plupart des plantations d'arbres se font en dehors des camps, mais parfois, vous aurez l'occasion de travailler dans des hôtels. Les "**hotel show**" sont moins fréquents pour les débutants, et votre chef d'équipe vous expliquera ce à quoi vous pouvez vous attendre, mais il est toujours utile d'être prêt pour les deux situations.

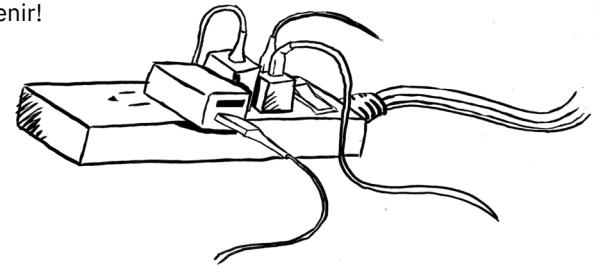


Préparation

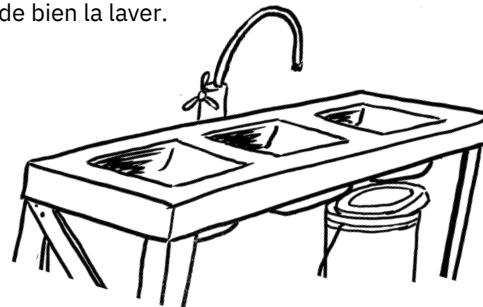
- En arrivant au site du camp, la première chose à faire est de dénicher un bon endroit pour installer votre tente. Arriver tôt est vraiment avantageux, car il y a plusieurs éléments à considérer :
- Environnement : Est-ce que je suis près d'un arbre qui pourrait être dangereux ? Suis-je dans un creux qui pourrait se remplir d'eau quand il pleut ? Y a-t-il des arbres où je peux accrocher ma bâche ?
- Sol : Est-il plein de cailloux ? Est-il tout plat ? Si le sol de votre camp est vraiment bosselé ou plein de pierres, une astuce bien connue est de demander des boîtes à arbres (n'oubliez pas que les arbres que vous plantez viennent dans des boîtes recouvertes de cire) pour les mettre sous votre tente. Ca aide souvent, et un camp a toujours plein de boîtes à arbres à disposition.
- Confidentialité : est-ce que le fait d'être à portée de voix pose un problème ?
- Proximité des installations : Douches à portée > toilettes à portée. Mais être très éloigné de l'une ou l'autre n'est pas nécessairement l'idéal. C'est aussi agréable de ne pas avoir à marcher plus de quelques minutes pour aller de sa tente à la cantine. C'est également une bonne idée de savoir où le signal cellulaire ou Wi-Fi du camp est le plus fort, si l'un ou l'autre est disponible.

Étiquettes

- Il y a plein de petites actions que vous pouvez entreprendre pour rendre la vie au camp encore meilleure pour tout le monde. Plus la saison avance, plus les gens peuvent se sentir agacés quand ces petites attentions ne sont pas prises en compte. à retenir!



- Chargeurs : Les camps ont toujours une borne de recharge, un vrai fouillis de câbles et de rallonges pour brancher votre téléphone. Voici quelques règles non écrites : vous pouvez débrancher le chargeur de quelqu'un d'autre s'il n'est pas utilisé. Vous pouvez brancher votre téléphone sur le chargeur de quelqu'un d'autre s'il n'est pas utilisé, mais attention, il pourrait revenir plus tard et échanger son téléphone avec le vôtre. Vous pouvez toujours réorganiser les chargeurs pour que le vôtre tienne sur la multiprise, tant que vous ne laissez aucun autre débranché. Parfois, vous pouvez débrancher le téléphone de quelqu'un quand il est complètement chargé et brancher le vôtre, si vous savez à qui il appartient. Ne mélangez pas les chargeurs et ne prenez pas ceux qui ne vous appartiennent pas pour faire fonctionner le vôtre, et je vous en prie, ne volez pas les chargeurs des autres.
- Vaisselle : Les camps ont soit un plongeur dédié, soit un bac à vaisselle avec trois compartiments (laver, rincer, désinfecter). Dans ce cas, en résumé : ne laissez pas la vaisselle sale traîner, ne l'accumulez pas dans votre tente, et assurez-vous de bien la laver.



- Douches : Beaucoup de gens prennent des douches chaque jour. Si c'est votre cas et qu'il y a une file d'attente, essayez de limiter votre temps à 5 minutes. Si vous aimez les douches plus longues, attendez peut-être un peu après les heures de pointe. NE PISSEZ PAS DANS LA DOUCHE, surtout celles à l'extérieur. Si vous ne voulez pas que quelqu'un prenne votre savon, emportez-le avec vous. Pas besoin de vous fâcher si quelqu'un oublie ses chaussettes ; gardez votre colère pour les pansements ou les condoms.
- Tente sèche : Les camps ont toujours une « tente sèche », faite pour faire sécher les vêtements et le matériel mouillés entre les quarts de travail. C'est assez simple : évitez d'accaparer les meilleures places pour faire sécher (comme devant le ventilateur ou le feu), gardez un œil sur vos affaires pour les récupérer une fois sèches, et n'oubliez pas que ce n'est pas un endroit pour échanger des vêtements.
- Chiens : On voit souvent des pitous et des doggos dans un camp. Si vous décidez d'amener le vôtre, assurez-vous qu'il s'entend bien avec les autres chiens, qu'il n'aboie pas tout le temps et qu'il écoute des ordres comme « sors de la cantine » ou simplement « assis » (surtout quand des camions passent). En général, dans un camp, les propriétaires de chiens doivent ramasser toutes les crottes, dès qu'elles sont visibles.



Autres éléments :

- Ne prenez pas toutes les deserts/*block treats* quand vous préparez votre déjeuner le matin.
- S'il y a du Wi-Fi et que vous avez de gros fichiers à télécharger, faites-le pendant la nuit.
- Essayez d'arriver à l'heure quand vous rendez aux camions le matin.



Partys

Les *partys* sont souvent des moments de grosse débauche! Vous aurez certainement l'occasion de voir un ***box fire*** pour la première fois. Ils durent normalement jusqu'à 3 heures du matin. On y trouve pas mal de drogues. Pour ce dernier point, nous vous conseillons de jeter un œil à notre zine « Réduction des risques » qui est disponible sur notre site web. Consommer de la drogue peut être amusant et acceptable, tant que l'on reste responsable. Deux petites choses à garder en tête : d'abord, beaucoup d'entreprises ont une politique de « tolérance zéro », ce qui est une manière facile de se décharger de toute responsabilité, et elles s'en servent aussi pour licencier. Ensuite, il est important de se méfier des personnes mal intentionnées et de privilégier le système de parrainage autant que possible. Nous vous suggérons également de consulter notre zine « Prévention des agressions sexuelles dans les *bushcamp* » sur notre site web.

Donc, tu as envie de ball out !

Comment planter de beaux (acceptables) arbres

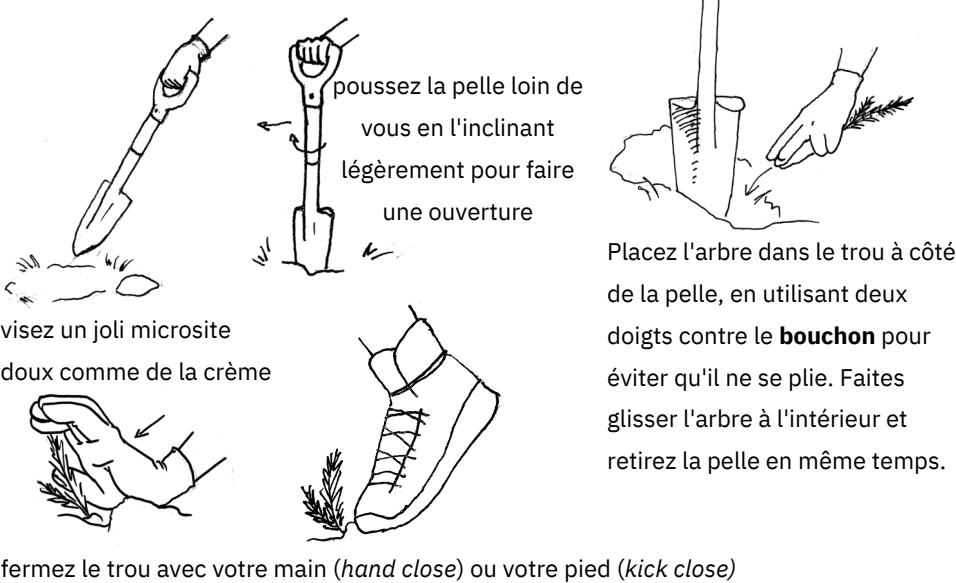
Vous venez de prendre la voiture, l'hélicoptère (weeeee), ou peut-être même de marcher jusqu'à l'endroit où vous allez planter des arbres. Si c'est votre première fois, vous avez ce qu'on appelle un « pré-travaille », où le client (l'entreprise qui a engagé votre employeur pour planter les arbres), ou simplement votre chef d'équipe, passe en revue les détails (**densité**, spécifications, prix par arbre, consignes de sécurité). Ensuite, on vous dépose à votre cache – un tas de caisses d'arbres recouvertes d'une bâche – à côté de votre **parcelle** (la parcelle de terrain que vous plantez). Vous pouvez laisser tout votre matériel à la cache, sauf vos sacs et votre pelle. C'est le moment de planter des arbres. Ouvrez une caisse d'arbres, prenez un paquet et commencez à remplir vos sacs. Vos arbres sont gelés ? Vous pouvez les laisser sécher au soleil, mais s'il fait chaud, n'oubliez pas de mettre aussi votre bouteille d'eau avec les paquets gelés ; conseille d'Expert.



Planter plein d'arbres, c'est un peu comme un jeu où il faut savoir où se trouve la limite des arbres pas très bons et de marcher la ligne tout en finesse. Mais avant de mettre en terre des arbres acceptables, il faut d'abord apprendre à planter de bons arbres. C'est une question de savoir-faire.

Ne mettez pas d'arbres dans des trous ouverts-poches d'air-racines en J-peu profondes dans le duff.

Marquage - intermittent ou pré-marquage - Le marquage consiste à déchirer un ruban de **flag**, un rouleau de plastique coloré, et à le placer à côté de vos arbres pour mieux visualiser où vous allez planter. Marquer chaque arbre peut être nécessaire, que ce soit au début ou sur un terrain avec beaucoup de végétation. Idéalement, il est conseillé de marquer entre les arbres (arbre-pas-drapeau-pas-arbre) et de trouver le bon rythme. Certains planteurs utilisent la technique du « pré-marquage », ce qui signifie qu'ils arrachent une bande de ruban avant de planter leur arbre, ce qui a souvent pour effet de cacher partiellement le drapeau avec l'arbre. Cette méthode est particulièrement pratique par temps venteux. Comment planter un bel arbre ? Votre chef d'équipe devrait vous montrer comment faire, et ensuite, il vous faudra découvrir le reste en vous lançant, car vous ne pourrez pas y arriver juste en regardant ces photos, même si nous avons fait de notre mieux pour les rendre belles et cohérentes. Nous espérons tout de même qu'elles vous donneront une belle idée visuelle.



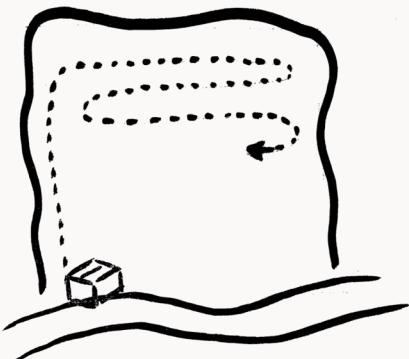
Il y a plein de manières de boucher un trou. C'est à vous de choisir celle qui vous plaît le plus ! N'oubliez pas d'utiliser une bonne technique pour éviter les tendinites...

Gestion de parcelles

- *bagup* = remplissage des sac d'arbres

Une fois que vous avez bien compris comment planter des arbres, la chose la plus importante pour en planter beaucoup est de bien gérer votre « parcelle » de terrain. Il faut essayer de passer le moins de temps possible à marcher sans planter un arbre (**deadwalking**). Voici les points essentiels :

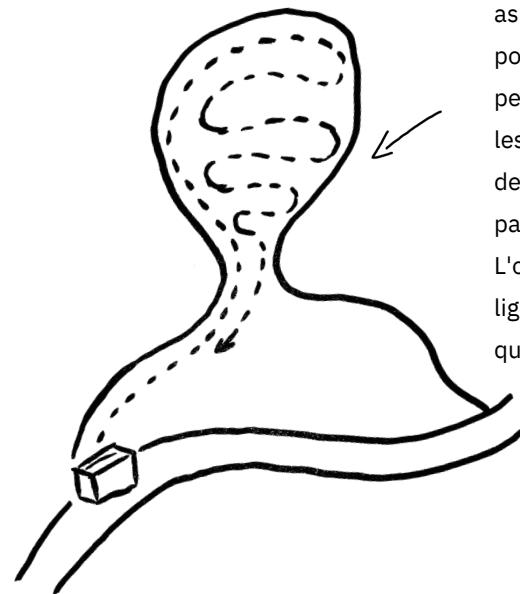
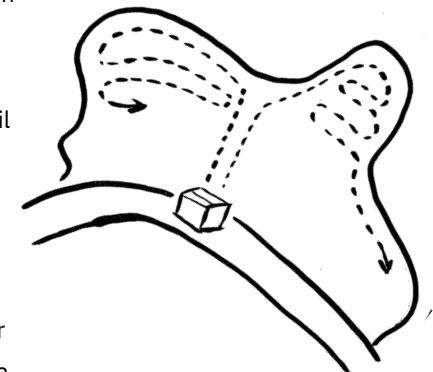
Taille du bagup : Si le terrain vous semble un peu compliqué et que vous avez des doutes, ou si votre parcelle semble petite, commencez avec un petit *bagup* pour pouvoir l'évaluer. Vous pourrez ajuster la taille de votre *bagup* une fois que vous aurez bien évalué le terrain à affronter. Le risque d'un *bagup* trop petit sur un terrain rapide est de quelques minutes au maximum, tandis que le risque d'un gros *bagup* sur un terrain difficile peut durer plus d'une heure.



remplissage : Quand vous imaginez votre *piece*, ce qui vous vient souvent à l'esprit, c'est sûrement une sorte de carré, comme celui-ci.

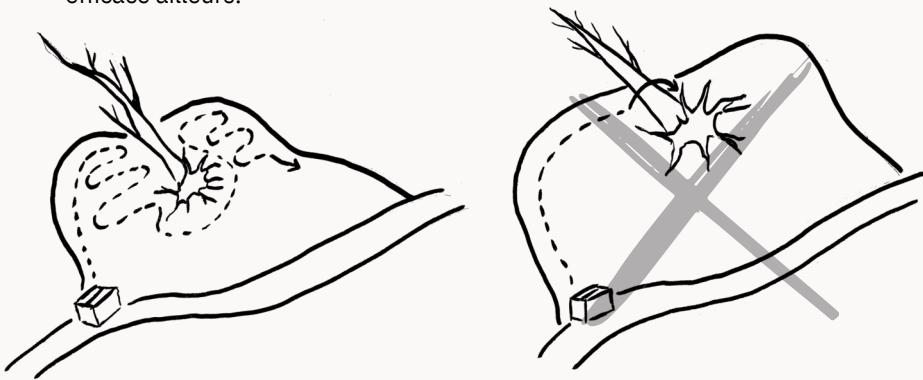
Le fait est que ça ne ressemblera jamais à ça. Mais c'est bon de .imaginer comme ça, car on veut le faire ressembler à ça, c'est ce qu'on appelle « le rendre droit ».

Ensuite, tracer des lignes droites devient plus facile. Le remplissage consiste à planter l'arrière de votre zone autant que possible, en essayant de rapprocher la ligne arrière de la cache. Un des éléments essentiels du remplissage est d'évaluer combien d'arbres il vous reste et combien d'arbres il vous faut pour créer une ligne jusqu'à votre cache. En effet, quand vous commencez à manquer d'arbres, il est important de suivre votre propre ligne jusqu'à votre cache pour planter votre dernier arbre le plus près possible de la cache, et idéalement juste à côté du tout premier. Cela vous aidera à réduire le temps passé à marcher dans votre zone sans planter d'arbres.

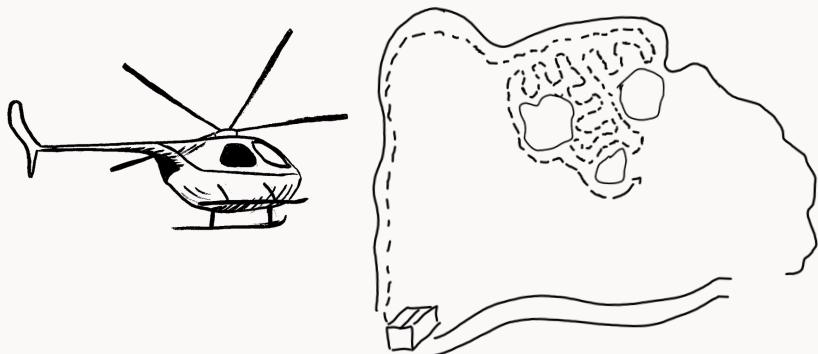


- **Poches :** Votre pièce pourrait avoir un aspect un peu ondulé, comme ça. Les poches sont ces endroits où votre ligne peut « pincer ». La meilleure façon de les gérer est de les isoler, c'est-à-dire de les considérer comme une pièce à part, de les remplir et de les aligner. L'objectif est toujours de rendre vos lignes aussi droites et faciles à suivre que possible.

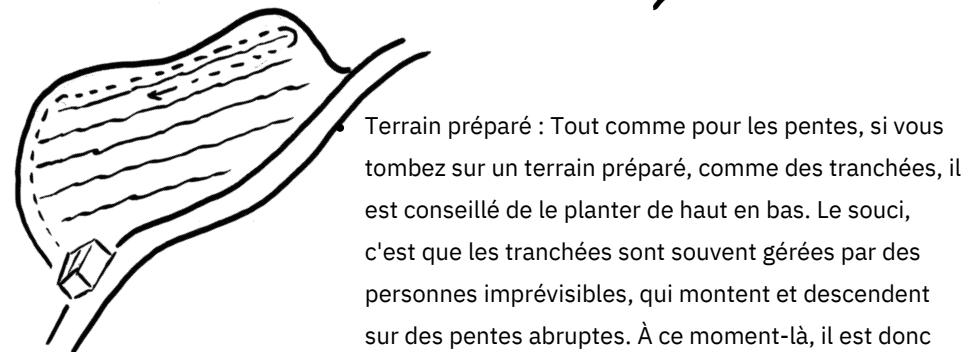
- **Obstacles** : Vous allez souvent croiser des obstacles sur le chemin, que ce soit un grand tas de débris, une énorme bûche ou autre chose. Il y a plein de manières de surmonter ces obstacles, alors nous allons explorer quelques situations différentes.
- **Milieu de parcelle** : Pour ce genre d'obstacle, il suffit de planter autour. Si vous rencontrez une bûche ou un objet, ne tentez pas de l'escalader juste pour garder votre ligne droite ; c'est une perte de temps. Vous pouvez accepter une petite bosse sur votre ligne si cela vous aide à être plus efficace ailleurs.



- **Groupes** : Quand plusieurs obstacles sont rassemblés, il vaut mieux les considérer comme une seule poche, les planter dans la zone, puis les traiter comme un unique obstacle pour vos prochaines lignes et planter autour. Si une partie de votre parcelle est encombrante, la meilleure approche est de s'en débarrasser, puis de la contourner et de la dépasser.

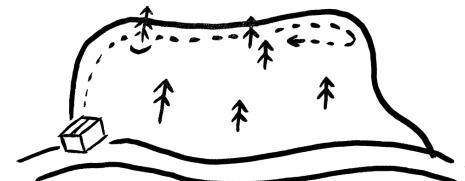


- **Pentes** : Une pente peut vraiment transformer votre manière de travailler le terrain. Il est souvent mieux de travailler sur le côté d'une pente plutôt que de monter et descendre. Cela veut dire que parfois, au lieu de remplir par le haut, on remplit sur le côté, ce qui peut sembler étrange, mais c'est en fait la méthode la plus efficace. Même si le terrain est un peu incliné, la pente est plus importante que la meilleure façon de remplir votre parcelle.



- **Terrain préparé** : Tout comme pour les pentes, si vous tombez sur un terrain préparé, comme des tranchées, il est conseillé de le planter de haut en bas. Le souci, c'est que les tranchées sont souvent gérées par des personnes imprévisibles, qui montent et descendent sur des pentes abruptes. À ce moment-là, il est donc important de trouver la solution qui convient le mieux à votre situation et à celle du terrain.

- **Plantes de remplissage et végétation haute** : On parle de plantes de remplissage quand il y a déjà des arbres sur le terrain, qu'ils soient déjà plantés ou « naturels », et qu'il faut planter autour. La végétation haute, c'est quand il y a plein d'autres plantes, qu'elles sont grandes et qu'on a du mal à les voir. Dans les deux cas, il n'y a pas grand-chose à dire, si ce n'est qu'il faut utiliser beaucoup de flag pour essayer de comprendre, et de temps en temps rire à ta tête, ça fait du bien. N'oubliez pas d'emporter un imperméable, surtout ces jours-là, car s'il pleut et qu'on est entouré de feuilles mouillées, impossible de rester au chaud.



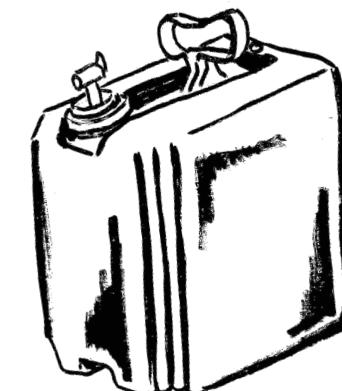
Gestion du temps

Avoir une montre est super important pour garder un œil sur votre efficacité (votre téléphone n'est pas une montre). Conseil d'ami. Voici quelques conseils à ne pas suivre :

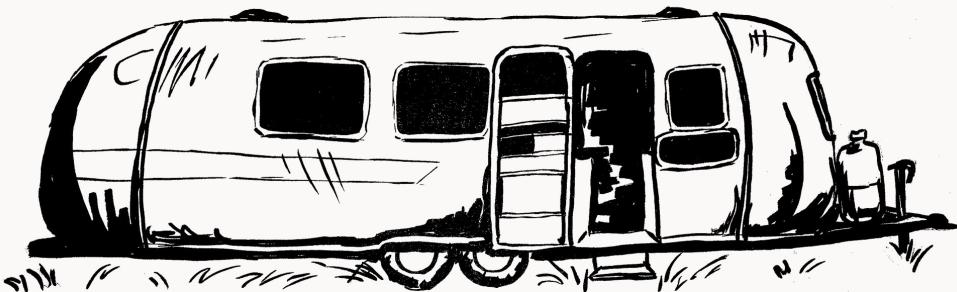
- « **Caching** » - Planter peut être un vrai défi. Après avoir passé la journée à se déplacer pour alléger ses sacs et atteindre la cache pour s'asseoir et boire un verre d'eau, remettre des sacs lourds et retourner sur le terrain peut sembler inféssable. Le « caching » c'est se détendre à la cache. La meilleure façon d'éviter cela est de prendre l'habitude de remballer tout de suite, avant de retirer ses sacs ou de grignoter. C'est ainsi que vous optimiserez vos plantations, et même si vous finissez par relaxer, vous pourrez vous replonger dans l'action dès que l'inspiration reviendra.
- Tailles de sacs inappropriées : Il y a une drôle de tendance avec le « caching » : les planteurs essaient de se coincer dans le terrain avec un sac trop remplis, pensant que cela les poussera à planter plus d'arbres. faux. cela les fatigue et rend les choses plus compliquées. Assurez-vous que vos sacs ne durent pas plus d'une heure. Au-delà, pensez à en prendre moins ! C'est surtout vrai sur les terrains difficiles. Pourquoi se donner tant de mal à porter tout ce poids inutile si longtemps ?
- « Regard de débutant » : c'est un terme qui décrit le fait de fixer le vide et de se déconnecter pendant quelques secondes ou minutes. Cela arrive même aux meilleurs d'entre nous. Le **block** peut être un endroit compliqué quand on a beaucoup de choses en tête. Essayez de vous surprendre à le faire et recentrez-vous sur votre travail autant que possible. Si cela ne fonctionne pas, soyez bienveillant envers vous-même : c'est un défi. Presque tout le monde fait face à des soucis de santé mentale, et si vous passez beaucoup de temps à regarder dans le vide, cela peut signifier que votre manque de motivation a besoin d'être abordé en dehors du *block*. Vous trouverez un zine utile sur la santé mentale sur notre site web.

Secrets professionnels

- Blessures : Il est évident que lorsque vous ressentez de la douleur, il faut s'arrêter tout de suite. Mais parfois, il est difficile de savoir si vous vous êtes blessez ou si c'est juste un peu trop difficile. Une des meilleures façons de vérifier est de faire une pause de quelques secondes et d'essayer de reproduire le mouvement que vous avez fait toute la journée, mais lentement. Si vous avez une tendinite ou une autre blessure courante, à un moment donné, la douleur va légèrement augmenter, comme une monter aprupte dans une courbe de douleur – boum. Si vous ressentez juste de la douleur, ce sera simplement désagréable. En cas de boum ou si vous pensez que c'est une blessure, arrêtez de planter. C'est aussi simple que ça. Les enjeux augmentent quand vous plantez des arbres, car manquer un jour ou deux, c'est beaucoup d'argent. Mais laisser une blessure persister juste pour finir un sac peut vous faire rater une semaine, ce qui est vraiment difficile. Cependant, il existe un moyen de continuer à planter (la plupart du temps) ! C'est l'ambiplantation. En gros, il s'agit simplement de changer de main pour tenir la pelle et celle qui s'occupe de l'arbre, car cette alternance aide souvent à soulager la tension causée par la blessure. L'ambiplantation est un peu difficile, mais souvent bien moins que ce qu'on imagine, et c'est une compétence précieuse à apprendre pour rendre vos journées de plantation plus agréables.



- Musique : Il peut souvent être très motivant d'utiliser votre téléphone (et peut-être un haut-parleur Bluetooth) pour profiter de la musique toute la journée. Si vous sortez votre téléphone, le mettre en mode avion double presque l'autonomie de la batterie. Si vous portez un casque audio, utilisez seulement une oreille, à cause des nids de guêpes et des ours.
- Garder son énergie : pour bien performer, il faut de l'énergie. Le meilleur moyen d'y arriver, c'est de bien dormir. Rester en forme tout le temps, c'est pas facile, surtout quand on a envie de veiller pour passer du temps avec des amis, regarder le dernier épisode d'une série, ou faire autre chose. Allez, fais de beaux rêves ! Et bien sûr, un petit coup de caféine, ça peut aider.



...est-ce que je me fais avoir?

Vol de salaire

- Primes : Les primes peuvent être un peu floues. Connues sous le nom de « primes d'équipement de véhicule » ou « primes de performance », elles permettent aux entreprises de retenir une partie du salaire des employés dans des conditions pas très claires. L'entreprise peut facilement se baser sur des détails mineurs, comme une inscription manquante dans le carnet de bord, pour justifier la réduction ou la suppression des primes. Comme elles ne sont pas considérées comme des salaires selon les normes du travail, il est difficile de les contester. Faites attention aux promesses de rémunération qui semblent douteuses.
- Réduction du décompte pour dépassement de salaire : Votre employeur peut légalement modifier votre salaire s'il prouve que vous avez dépassé le décompte (déclaré plus d'arbres que vous n'en avez plantés), mais beaucoup d'entre eux réduisent le salaire de toute une équipe (ou même d'un camp) lorsqu'ils remarquent une différence, même sans savoir qui est responsable. C'est ce qu'on appelle un vol de salaire. De plus, les planteurs doivent être payés au moins au salaire minimum s'ils n'ont pas gagné assez d'argent grâce aux plantations pour atteindre le salaire minimum sur la même période (ce qui inclut les heures supplémentaires et est calculé sur une période de paie, et non sur une journée). Cependant, le calcul doit prendre en compte les heures de travail de portail à portail.
- Compléments de portail à portail : Vos heures de travail commencent lorsque vous quittez le camp et se terminent à votre retour, et pas seulement sur le site de plantation. Tout employeur qui ne prend pas en compte le temps de trajet dans le calcul du salaire commet un vol salarial. Chaque heure au-delà de huit heures par jour doit être payée à une fois et demie le salaire minimum. Et si vous travaillez plus de 12 heures, vous êtes payé le double du salaire à la pièce, ce qui s'applique à tous les planteurs (même si vous n'avez pas besoin de compléments).

- Frais de camp trop élevés : Les travailleurs paient souvent pour leurs camps avec des frais. En Colombie-Britannique, il y a une limite : le montant maximum facturé est de 25 \$ par jour de travail. Tout montant au-dessus est considéré comme un vol de salaire. Certains camps proposent des repas les jours de congé, parfois à prix réduit, mais les camps sans frais incluent généralement ces coûts dans le prix des arbres.
- Déplacement des prix des arbres : Votre tarif par arbre doit rester constant dès votre arrivée. Si votre employeur le diminue par la suite, c'est considéré comme un vol de salaire. Vous ne pouvez pas proposer à quelqu'un de déneiger votre entrée pour 80 \$, puis lui donner seulement 20 \$ une fois le travail terminé.

Droits des employés

- Hygiène, SST et indemnisation des accidents du travail : Vous avez le droit à des installations d'hygiène convenables, comme de l'eau courante et des douches chaudes (un vrai luxe pour nous, la petite plebe). Les lois sur la santé et la sécurité au travail (SST) protègent votre droit à l'information, à la participation et à refuser un travail dangereux. L'indemnisation des accidents du travail prend en charge les blessures, peu importe la responsabilité, même si les entreprises essaient souvent de vous en dissuader pour garder des primes basses et vous pousser à voir leur ami qui est « presque médecin » (clin d'œil). Connaissez vos droits et demandez un traitement juste.

Rookie mills

Les usines pour débutants (*rookie mills*) sont des entreprises où la majorité des employés sont des novices et/ou des planteurs de deuxième année de la même entreprise. La plupart des grandes entreprises fonctionnent comme des usines pour débutants. Leurs prix pour les arbres sont souvent plus bas, et les conditions de travail y sont moins favorables que dans les petites entreprises, car leur modèle économique repose sur une main-d'œuvre qui n'a pas de référence aux normes du secteur. Si vous venez d'être engagé, il y a de fortes chances que vous soyez dans une usine pour débutants. N'oubliez pas : vous ne devez jamais être contraint d'acheter votre propre ruban de marquage (flag) ou vos silvicool/bâches d'Arbre. Restez attentifs aux vols de salaires et prenez soin les uns des autres !

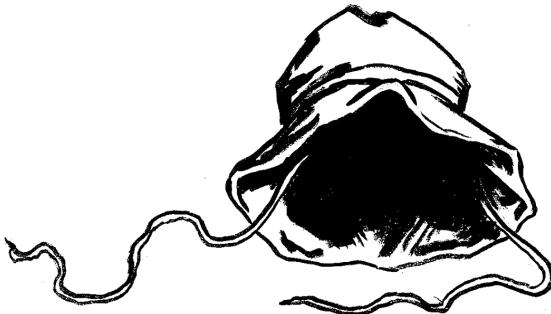
Pour en savoir plus sur vos droits, jetez un œil à notre magazine « Droits des travailleurs » sur notre site Internet.



Dictionnaire des termes de planteur

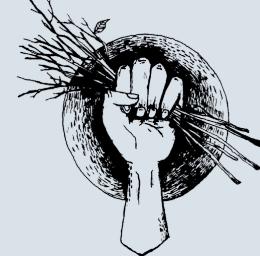
- **Remplissage** - commencez par planter l'arrière de votre pièce.
- **Baller** - une personne qui plante beaucoup d'arbres
- **Tableau des balles** - le décompte public des personnes qui ont planté le plus d'arbres. C'est un peu comme les employés de Walmart qui chantent « Walmart, c'est l'endroit parfait », sauf que les gens le soutiennent parce qu'ils y mettent leur fierté.
- **Bloc** – Une zone de terre bien définie qui doit être planter selon une densité et des critères précis, avec un tarif fixe par arbre, et divisée en parcelles pour chaque planteur. Une ou plusieurs équipes seront assignées à chaque bloc.
- **Fermeture de bloc** - quand vous essayez de finir votre bloc pour en commencer un autre.
- **Bundies** - le petit nom des unités individuelles d'arbres enveloppés dans du plastique
- **Cache** - Une pile de boîtes sous une bâche où vous mettez votre déjeuner et remplissez vos arbres.
- **Caching** - se relaxer dans sa cache, parfois avec des amis
- **Crème** - Un « crème show » signifie « terrain super rapide », « crème » signifie « terre douce et riche, sans pierres ni racines »
- **Caulks** – En fait, c'est « Caulks », mais si vous avez déjà entendu ce mot, voici à quoi ça ressemble. Les caulks sont des bottes en caoutchouc super spéciales avec des crampons en métal sur la semelle, parfaites pour les terrains humides.
- **Crusty** - grognon, grincheux, bougon
- **Arbre à risque** - un arbre qui pourrait tomber très bientôt.
- **Deadwalk** - Se déplacer sur la terre sans y planter d'arbres
- **Densité** - nombre d'arbres à un endroit précis dans un rayon de 4 mètres. Donc, quand on parle de planter « 7 », « 8 » ou « 9 », cela veut dire que le nombre d'arbres par rayon de 4 mètres à un endroit donné du bloc reste toujours correct.
- **Tente à sécher** - l'endroit où vous placez vos vêtements humides pour qu'ils sèchent (pendant la nuit)
- **Duff (shot)** - Le duff est une couche de débris moelleux et inutiles qui se trouve sur le sol. Un duffshot est un arbre qui pousse dans le duff.
- **Engrais** - sachets d'engrais, parfois ajoutés aux arbres pour un petit coup de pouce. En plus, ils sont super faciles à planter.
- **fist** - Si vous entendez quelqu'un parler de « *the fist* », il fait probablement allusion à l'acronyme de Fiberglass Insulated Seedling Transport, qui désigne un conteneur scellé spécial pour garder les arbres. Ce conteneur est installé sur le plateau d'une camionnette et sert à prolonger le temps de réfrigération des semis qui ne sont pas décongelés.
- **hotel show** - Plantation depuis un hôtel, contrairement à un site de camping
- **Terrains** - brute, *Burn*, *fill*, Tranchées, Buttes, *rips* - Les terrains bruts sont des espaces non préparés, les *burn* sont des zones qui ont été touchées par un incendie, et les *fill* sont des terrains riches en végétation naturelle ou déjà plantés mais qui ont besoin de quelques plantations supplémentaires. Les autres types de préparation incluent : les tranchées qui sont bien alignées, les buttes qui sont des trous éparpillés entourés de tas de terre, et les déchirures qui sont des trous allongés.
- **Lignes** - Fantôme, Coupe, Arrière, Côté - Une ligne fantôme apparaît quand quelqu'un plante une ligne qui ne suit pas les règles, parfois sans aucune balise, dans une direction imprévisible. La ligne coupée est la première ligne que l'on voit en partant de la cache, ou une ligne de délimitation que votre chef d'équipe a marquée pour montrer la limite. La ligne arrière concerne les lignes que vous remplissez derrière votre cache ; les lignes latérales désignent généralement vos limites sur les côtés, impliquant parfois la ligne de coupe d'un autre planteur. PB (*personal best*) - Record personnel, c'est-à-dire le plus grand nombre d'arbres plantés en une journée.
- **Microsite** - la meilleure place pour planter des arbres
- **Naturels** – Des arbres dans votre création que personne n'a plantés ; ils ont juste poussé tout seuls. n'esce pas incroyable ?
- **Parcelle** - La parcelle de terre que vous planter
- **Plot cord** - jamais entendu parler de ça
 - plus sérieusement, vous utilisez une corde de 4 mètres pour vérifier la densité.
- **Plot** - un petit espace de terrain sélectionné pour examiner les arbres. Vous utilisez une (*plot cord*) pour dessiner un cercle d'un rayon de 4 mètres et observez tous les arbres à l'intérieur de ce cercle.
- **Bouchon (plug)** - la partie souterraine d'un jeune arbre
- **Reefer** - C'est une grande unité de stockage pour les arbres, remorquée par des camions de transfert. Elle ressemble à un conteneur d'expédition, mais elle est réfrigérée pour garder les semis au frais (les arbres sont gardés au frais pour imiter le gel de l'hiver).
- **Résiduel** - Petites zones forestières qui n'ont pas été abattues et qui demeurent dans votre parcelle.

- **Usine pour débutant (rookie mills)** – Une entreprise dont la main-d'œuvre est surtout constituée de novices et/ou de planteurs en deuxième année au sein de la même entreprise. La majorité des grandes entreprises sont des usines novices.
- **Shifts** - Dans le monde virtuel, un shift ne se limite pas à un horaire de 9h à 17h. Quand on parle de shift, on fait souvent référence à un cycle de jours de travail, ce qui signifie qu'un shift peut durer trois jours.
- **Slash/slashpile** - Les rémanences sont des bûches et des copeaux de bois qui restent sur le bloc. Un tas de rémanence est un grand empilement de bois qui, dans la plupart des cas, sera brûlé en hiver pour diverses raisons.
- **Shnarb** – Comme un slash, mais rempli de toutes sortes de trucs. Si la pièce est un mélange de bûches, de bâtons et de verdure, c'est un schnarb incroyable.
- **Slutting** - Planter des arbres de merde
- **stashing** - Cacher des arbres que vous n'avez pas plantés. Votre responsable d'équipe peut utiliser les maths pour vérifier si vous le faites.
- **Stick mat** - bâtons et branches empilés - il n'est généralement pas nécessaire d'essayer de planter là-dedans.
- **Tendo** - abréviation de tendinite - une blessure fréquente qui concerne des tendons tendus.
- **Treeline** - cela désigne soit la véritable limite d'arbres sur le bord de votre parcelle, soit l'action de planter vos arbres en trop le long de ce même bord.



Ce zine a été rédigé par l'équipe média de TWIG.
treeworkersindustrialgroup.work

Dictionnaire des termes de planteur



Le Groupe industriel des travailleurs de silviculture (TWIG) est une organisation qui se bat pour aider les travailleurs en sylviculture à devenir plus autonomes. Les membres de TWIG se rassemblent de manière collective et démocratique pour défendre leurs intérêts et veiller sur leurs droits.

TWIG a mis en place des politiques précises pour la plantation d'arbres, a offert un soutien direct aux survivants et a récupéré des dizaines de milliers de dollars de salaires dérobés aux travailleurs en agissant directement au sein de plusieurs entreprises.

Ce zine a été rédigé par l'équipe média de TWIG.
Notre objectif est d'accompagner les travailleurs à tous les niveaux et de favoriser la solidarité et la représentation au-delà des limites de l'entreprise.

Nous sommes dirigés par des bénévoles et nous sommes à l'avant-garde d'un changement de culture dans le secteur, en faveur de l'autonomisation des travailleurs et de la transparence.

L'adhésion à TWIG est accessible à tous les travailleurs du secteur.
treeworkersindustrialgroup.work

Vol 3
No 1

2025